

Juin 2012

Version	V1 Présentation Serious Game Voracy Fish
Diffusion	Externe
Auteurs	Pierre / GENIOUS Interactive

Innovation e-santé : un Serious Game multijoueurs de rééducation fonctionnelle.



Contact pour informations complémentaires :

Pierre FOULON

Directeur de GENIOUS Interactive

p.foulon@genious.com

04 67 58 85 19

VORACY FISH

VoracyFish est un Serious Game multijoueurs de rééducation fonctionnelle du membre supérieur notamment pour les victimes d'AVC. C'est un jeu d'exploration et d'aventure qui fonctionne en ligne sur n'importe quel navigateur.

Ce Serious Game est issu des développements du groupe GENIOUS au sein du projet MoJOS, lauréat de l'Appel à Projets « Serious Games » du volet numérique du plan de relance.



Vidéo disponible sur www.voracy.com

Dans sa rééducation fonctionnelle, le patient/joueur incarne un poisson vorace et solitaire... il est plongé dans un univers marin et pilote son Voracy avec son bras et sa main via une Kinect.

Ce Serious Game comporte quelques innovations majeures :

➤ **Pour le patient/joueur :**

- Ce jeu est multijoueurs. Le patient fait donc sa rééducation en jouant seul ou avec d'autres patients, son entourage (famille, amis, etc) son équipe thérapeutique, etc
- Ce jeu s'utilise avec plusieurs périphériques : Kinect, tablettes tactiles (Ipad, Android), tablettes graphiques, souris.



➤ **Pour le thérapeute :**

- Il pilote, coordonne et suit la rééducation de son patient, qu'il soit à domicile, en institution ou à l'hôpital,
- Il programme les séances de rééducation et personnalise le jeu en fonction de son patient,
- Tous les gestes et mouvements de chaque patient sont enregistrés, le thérapeute peut donc analyser la traçabilité de ses patients et mesurer les progrès et l'évolution de la récupération.

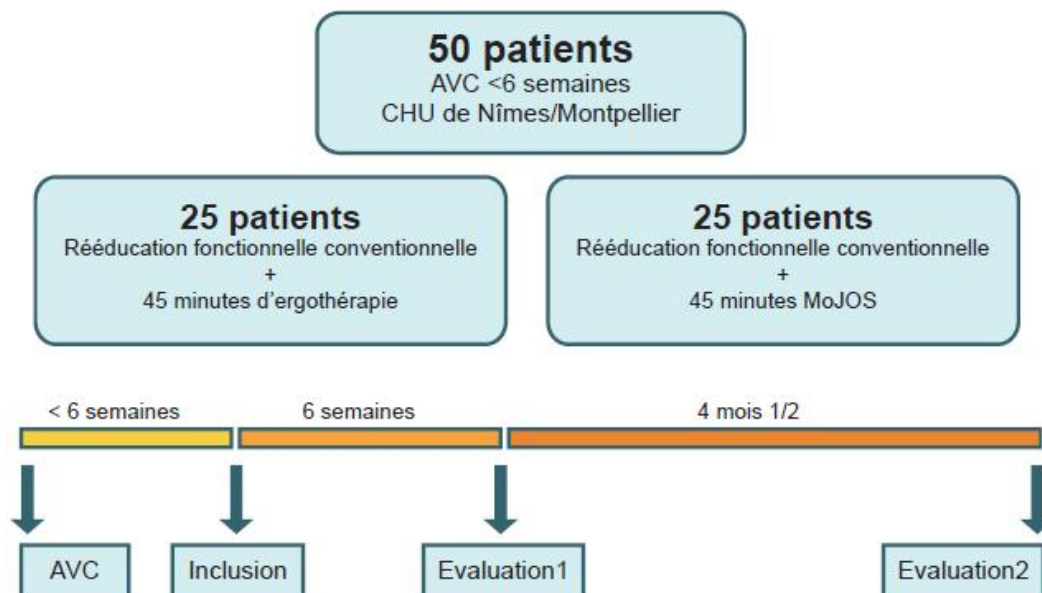


A noter qu'il s'agit des premiers résultats exploitables économiquement du projet MoJOS (Moteur de Jeux Orienté Santé), lauréat de l'appel à projets « Serious Games » du plan de relance en 2009.

Une évaluation clinique en cours :

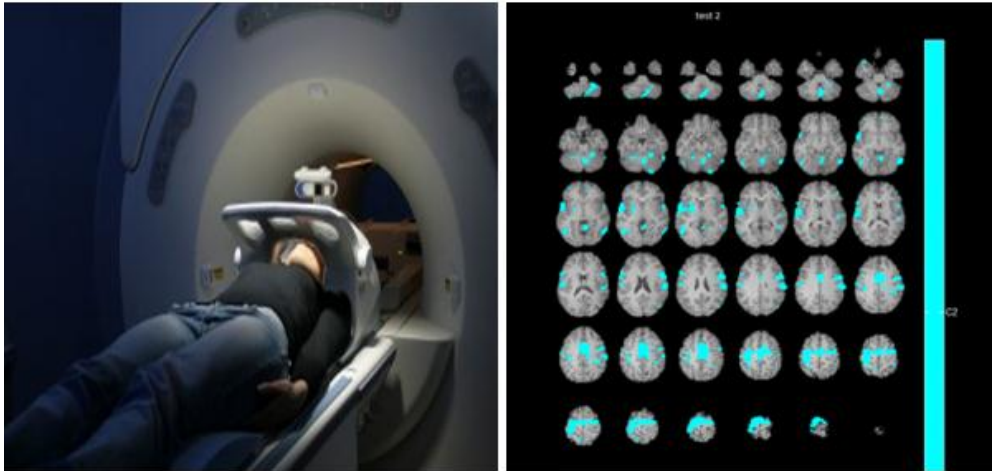
Le groupe GENIOUS travaille à transformer la plateforme de gestion/distribution des Serious Games actuellement en cours d'utilisation par un PHRC (Programme Hospitalier de Recherche Clinique) intitulé « Serious Game et hémiplegie » au sein des CHU de Nîmes et Montpellier). Ce PHRC teste l'efficacité des serious games pour la réhabilitation du membre supérieur après un AVC ainsi.

➤ Détails sur le PHRC



➤ **IRM à l'appui :**

L'imagerie cérébrale utilisée est une imagerie fonctionnelle qui permet de mesurer les réorganisations de l'activité cérébrale suite à la rééducation. Les IRM sont effectuées, sur les deux groupes de patients, et sont ensuite analysées par des neuroradiologues afin d'observer les différences de réorganisation cérébrale suite à la rééducation fonctionnelle conventionnelle et à la rééducation par Serious Game.



Des vidéos et toutes les informations sur ce Serious Game ainsi que la plateforme de distribution se trouvent sur le site : www.voracy.com

Contact pour informations complémentaires :

Pierre FOULON

Directeur de GENIOUS Interactive

p.foulon@genious.com

04 67 58 85 19